



Ribe
Amts
Gymnastik-og
Ungdomsforening

RAGU KROCKET REGLER 1985



Nye krocket regler.

Krocketbane:

Banens længde	30,00 m
Banens bredde	20,00 m
Buer	0,40 m
Midterbue	0,18 m
Startpind fra baglinien	1,30 m
Afstand fra baglinie til første bue	1,50 m
Afstand fra sidelinie til bue	0,60 m
Afstand fra baglinie til sidebue	7,50 m
Afstand mellem dobbeltbuerne	1,10 m
Hjørnepind fra sidelinie til baglinie	1,00 m

(Se side 4)

1. Der skal bruges fire ens kugler i hvert spil, og kun træ-
kugler.

2. Man må selv bestemme, hvilken kølle man bruger. Der må ikke skiftes kølle under kampen, dog må der skiftes i tilfælde af, at en kølle går i stykker.

Hvis kølle eller kugle går i stykker, skal slaget tages om.

3. Der må kun holdes på køllen med en hånd, og køllehovedet må ikke berøres.

Der må ikke slås med siden af køllen.

4. Der mistes et slag, hvis man rykker bue eller pind helt op.

5. Hvis en spiller skyder med forkert kugle, skal den lægges tilbage, men der mistes ikke slag.

6. De to første buer giver ret til to slag, hvis man tager dem af en gang.

Der gives ikke ret til omslag, hvis man skyder ved siden af.

7. Anden bue består af et stk., som giver ret til et slag. Derefter må der krockeres, også dem der ligger bagved denne bue.
8. Midterbuen består af et stk., som giver ret til to slag.
9. Fjerde bue består af et stk., som giver ret til et slag.
10. Femte bue består af to stk., som giver ret til to slag, såfremt de tages i et slag. Derefter til pinden, som giver ret til et slag, så er kuglen pindekugle.
11. Som pindekugle har man tre slag. Hvis kuglen ikke kommer ud i fjerde slag, må den krockeres.
12. Hvis en modspillens kugle løber imod en pindekugle, må den ligge to gange igen.
13. Hvis man som pindekugle kan tage en anden pindekugle med gennem buen, må den krockeres.
14. Sjette bue er de samme to som femte bue, men skal passeres modsat og giver ret til to slag, såfremt de tages i et slag.

15. Syvende bue består af et stk., som giver ret til et slag.
16. Ottende bue = midterbuen består af et stk., som giver ret til to slag.
17. Niende bue består af et stk., som giver ret til et slag.
18. Tiende bue er de samme to som første bue, men skal passeres modsat, og giver ret til to slag, hvis de tages på en gang. Når man går gennem sidste bue, må pinden ikke røres. Sker det, er man pindekuglet og skal begynde ved sjette bue næste gang, den har slag, men har ikke ret til at ligge over. Den må ikke lægges bagved en anden pindekugle, så denne flytter sig ved spillerens slag. Når man passerer den sidste bue, er man frispiller.
19. Der kan kun tabes et slag, hvis kuglen løber ud af banen, eller man rammer en tredje kugle med køllen.
20. En kugle er ikke gennem buen, før den er så langt igennem, at spillerens kølleskaft kan gå ned mellem buernes stænger og kuglen uden at berøre kuglen.

21. Det kan forekomme, at en kugle går gennem buen og ligger bagved en af stængerne. Hvis halvdelen af kuglen er udenfor, er kuglen igennem uanset om skaftet kan gå ned bagved eller ej.
22. Ved en krokade må ingen af kuglerne løbe ud af banen. Såfremt det gøres, mister spilleren et slag.
23. Når man ved krockering vil sende den ene kugle væk og holde ved den anden, må den kugle man holder ved ikke flytte sig over en kugles bredde. Hvis det sker, taber man sidste slag.
24. En kugle må krockeres, når den ligger i bue.
25. Hvis en kugle ligger ved pinden, og en anden kugle krockerer den, så den løber mod pinden, er den ikke pindekuglet.
26. En kugle er ikke ude, før den ligger stille og er helt fri af stregen.
27. En frispiller har og er altid rømt, uanset om den anden kugle er frispiller eller ej.
28. Når to medspillere er blevet frispillere, skal de have hinanden krockerede plus begge modspillere, før de går til pinden.
29. Man må ikke sende en modspillers kugle til pinden.

30. Hvis man kun har et slag og skyder sin kugle uden for banen, mister man et slag. Kuglen skal lægges uden for snoren, hvor den er løbet ud. Når spilleren sidder over, skal kuglen ind på banen et køllehoved fra snoren.
31. Vil man lægge for sin makkers kugle, skal kuglen placeres et køllehoved fra og i første skud skydes to køllehoveder fra makkers kugle, eller ligge klods og i første skud flytte kuglerne mindst 30 cm.
32. En kugle må kun berøres efter en krokade.
33. Hvis en kugle sendes igennem en bue, mister den ret til krockering og har kun et slag.
-

Man skal udvise sportslig optræden under krocketkampen og ikke genere medspillere eller modspillere.

Hvis der er en knold på banen, så tal sammen om det inden den bankes ned - og lad være med at banke en vej eller slæbe en vej til kuglen.