

Midtjydsk Krocket- Club 1972

Krocket regler 1972!

Første bue består af 2 stk., som giver ret til 2 slag, hvis man tager dem af een gang. (der gives ikke ret til omslag, hvis der skydes ved siden af).

Anden bue består af 1 stk., som giver ret til et slag, og derefter MÅ der krockeres, også dem der ligger bagved anden bue.

Tredje bue består af et stk., denne giver ret til 2 slag.

Fjerde bue består af et stk., som giver ret til 1 slag.

Femte bue består af 2 stk., som giver ret til 2 slag til pinden. Pinden giver ret til et slag, og så er den pindekuglet. (En pindekuglet må ikke krockeres).

Som pindekuglet må man ligge 3 gange ^{med} ~~efter~~ slag fra pinden. (alt i alt 3 gange)

Stk. 1.

Hvis man som pindekuglet kan få sin kugle til at ligge bagved en modspillers kugle, og sender den igennem buen sammen med sin egen kugle, må den krockeres.

Stk. 2.

19 Der kan kun tabes et slag.

Stk. 3.

Hvis man kun har et slag, og kuglen løber ud af banen, må man ikke slå næste gang. (Den er altså "død").

Stk. 4.

En "død" kugle må krockeres.

Stk. 5.

Når en kugle løber ud af banen, skal den lægges ind, hvor den løber ud.

Stk. 6.

20 En kugle er ikke igennem buen, før den er så langt igennem, at samme spillers kølleskaft kan gå ned imellem kuglen og buens stænger, uden at berøre kuglen.

Stk. 7.

21 Det kan forekomme, at en kugle går igennem buen og ligger bagved et af stængerne. Hvis halvdelen af kuglen er udenfor, er kuglen igennem, uanset om skaftet kan gå ned bagved eller ej.

Stk. 8.

22 ? Ved krockering må begge kugler gå ud, uden at man taber slag.

Stk. 9.

23 Når man ved krockering vil sende den ene kugle væk og holder den anden, må den kugle man holder ved ikke flytte sig over en kugles bredde. Hvis det sker, taber man sidste slag.

Stk. 10.

2 Når man ved krockering vil sende begge kugler væk, og der f.eks. ligger en tredje kugle, og man der kommer til at flytte tredje kugle med kollen, taber man sidste slag.

Stk. 11.

18 En frispiller er altid ramt.

Stk. 12.

Derimod er en ikke frispiller, som går igennem buen og løber imod en kugle ikke ramt, men skal rammes igen, før der gives 2 slag

Stk. 13.

36 En kugle er ikke ude, før den er helt fri af stregen.

Stk. 14.

28

Når to medspillere er blevet frispiller, skal de have hinanden krocketret plus begge modspillere, før de går til pinden.

Stk. 15.

2

For at undgå en masse tvivl om at ramme pinden, når man bliver frispiller gælder det kun, når man tager de sidste buer. (bue nr. 10.)

Stk. 16.

3

Hvis man har udkrockeret, og man rammer pinden, er kuglen ude af spillet.

Stk. 17.

2 A

Man MA ikke sende en modspillers kugle til pinden.

Stk. 18.

24

En kugle må krockeres, når den ligger i bue.

Stk. 19.

Når en spiller sender en af de andres kugle igennem buen, mister denne ret til krockering og har kun et slag, uanset om den går igennem enkelt eller dobbelt bue.

Stk. 20.

25 Hvis en kugle ligger ved pinden og en anden kugle krochlerer den, så den løber mod pinden, er den IKKE pindekuglet.

Stk. 21.

Der må ikke slås med siden af køllen.

Stk. 22.

Når en tredje kugle berøres og løber ud af banen, mister man slag.

Stk. 23.

if Der mistes slag, når man rykker en buc op.

Stk. 24.

Banens længde-----30 m.

Banens bredde-----20 m.

Buer-----40 cm.

Hjæterbuc-----18 cm.

Afstand fra endelinje til buc-----1,5 m.

Afstand fra sidelinje til buc-----0,60 m.

Afstand mellem dobbeltbuerne-----1,10 m.

Slag
10/25
Når 2 kugler skal
gives klodens skal
kuglen løses ud
angang
for slag
in angang u(30m)

Krusbjerg, den 26. marts 1973